

Translated Screens from experiments with the CentERpanel, Tilburg University, Tilburg, The Netherlands March 12-16, 2004

Researchers: Charles Bellemare, Sabine Kröger, Arthur van Soest.

Acknowledgments: We thank Vera Toepel from CentERdata for implementation of the experiment.

This is a shortened translated version of the screens. Remarks of the authors are in *italics*. Phrases which differ by treatment are placed in brackets and the treatment is indicated in italics, e.g. “[UG: ...]”, “[DG: ...]”, “[Proposer: ...]” or “[Responder: ...]” for texts displayed only in the ultimatum game, dictator game, or only for persons in the role of proposers or responders.

Persons were assigned to a role and to a game before the experiment started. A person got to know his or her role in the experiment only on screen 3.

Screens for the experiment

1. *First Screen:*

This experiment is a project from researchers from Tilburg University and the University of Arizona (USA).

During this experiment you can earn **real money** in form of CentERpoints. By participating in this experiment, you can make CentERpoints **additionally** to the usual telephone reimbursement. (*CentERpoints are the currency in which CentERdata reimburses panel members for their telephone costs. 1 CentERpoint=1 EuroCent.*)

In order to answer the questions it is important to read the questions carefully.

Press “Next” to continue.

2. *Second Screen:*

During this experiment you will be matched with another panel member. You will not know who this panel member is, **both of you will stay anonymous**.

In this experiment an amount of **CentERpoints** will be allocated to you and the person you are matched with. There are eight allocations possible.

[UG: One of you will choose one of the eight possible allocations and offers it to the other person. The other person can decide whether or not to accept this offer.

In case the offer is **accepted**, both of you receive the corresponding amount of CentERpoints. In case the offer is **rejected**, both of you receive nothing.

How many CentERpoints you receive depends therefore on your decision and the decision of the person you are matched with. It will be assigned randomly who will be in the position of making an offer or deciding whether to accept or not.

]

[DG: One of you will choose one of the eight possible allocations. The other person will not have an active role.

How many CentERpoints you receive depends therefore on the decision of the person who decides about the allocation. It will be assigned randomly who will be in the position of choosing an allocation.
]

In the following week you will receive a summary of the decision in this experiment and how many CentERpoints you finally made.

Press “Next” to continue. Press “Previous” to return to the previous screen.

3. *Third Screen:*

You have now the opportunity to resign from participating in the experiment. When you decide to resign, the experiment stops here. You will receive the usual telephone reimbursement.

Do you want to continue?

☐ Yes.

☐ No.

Press “Next” to continue. Press “Previous” to return to the previous screen.

In case a person decided not to participate in the experiment, this person could write down some comments and did not continue in the experiment.

Screens only for Proposers / Dictators :

4. *Fourth Screen:*

You have been matched with another panel member. The CenERpoints can be allocated as follows:

<i>I receive</i>	<i>The other receives</i>	<i>Total amount of points</i>
0	1000	1000
150	850	1000
300	700	1000
450	550	1000
550	450	1000

<i>I receive</i>	<i>The other receives</i>	<i>Total amount of points</i>
700	300	1000
850	150	1000
1000	0	1000

Press “Next” to continue. Press “Previous” to return to the previous screen.

5. *Fifth Screen:*

You have been randomly selected to [UG: propose] [DG: choose] an allocation.
[UG: The person you are matched with will decide whether or not to accept this proposal.

If this person accepts the proposal, both of you receive the amount of CentERpoints according to your proposal.

If this person rejects the proposal, both of you receive nothing.]

Which allocation do you choose?

- ☐ I receive 0, the other receives 1000 (in total = 1000).
- ☐ I receive 150, the other receives 850 (in total = 1000).
- ...
- ☐ I receive 1000, the other receives 0 (in total = 1000).

Press “Next” to continue. Press “Previous” to return to the previous screen.

The proposer/dictator had to choose one (and could choose only one) allocation at this screen.

6. *Sixth Screen:*



Now, we will ask you for your beliefs about how other persons generally behave in this experiment.

Press “Next” to continue. Press “Previous” to return to the previous screen.

7. *Seventh Screen: (This screen appeared only in Ultimatum Game. We implemented an accept/reject frame, i.e., half of the proposers were asked how many responders would “accept” an allocation; the other half was asked how many responders would “reject” an allocation.)*

What do you think, how many persons out of 100 will accept/reject a proposed allocation.

Please indicate this number for each possible allocation.

	<i>Number of 100 persons who accept/reject this proposal</i>
The person who proposes an allocation receives 1000, the other person receives 0.	
...	...
The person who proposes an allocation receives 0, the other person receives 1000.	

Press “Next” to continue.

Screens only for Responder / Receiver:

8. Fourth Screen:

You have been matched with another panel member. The CenERpoints can be allocated as follows:

<i>The other receives</i>	<i>I receive</i>	<i>Total amount of points</i>
1000	0	1000
850	150	1000
700	300	1000
550	450	1000
450	550	1000
300	700	1000
150	850	1000
0	1000	1000

Press “Next” to continue. Press “Previous” to return to the previous screen.

9. Fifth Screen:

You have been randomly selected to receive the proposal for the allocation of the CentERpoints from the person you are matched with. [DG: This means you will not make a decision yourself.

As at this point in time we do not know which allocation the person you are matched with has chosen, we will inform you about his or her choice next week.]

[UG: If you accept the proposal, both you and the person you are matched with receive the amount of CentERpoints according to the proposal.
If you reject the proposal, both of you receive nothing.

At this point in time we do not know which allocation the person you are matched with has chosen to propose to you. Therefore, we will ask you to decide whether or not to accept an allocation for all allocations the person you are matched with could propose to you.

The choice you made will be effective, which corresponds to the chosen allocation proposal of the person you are matched.

	<i>If I receive this offer, I</i>	
	Accept	Reject
The person who proposes an allocation receives 1000, I receive 0.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

The person who proposes an allocation receives 0, I receive 1000.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

]

Press "Next" to continue. Press "Previous" to return to the previous screen.
The responder in the ultimatum game had to choose for each possible allocation whether they accept or reject.

10.Final Screen:

Thank you very much for your participation!
Next week you will receive a summary

[*Proposer, UG*: whether the person you are matched with accepted your proposal and your resulting payoff.]

[*Responder, UG*: about the allocation proposed by the person you are matched with and your resulting payoff.]

[*Dictator, DG*: of your choice and your payoff.]

[*Receiver, DG*: about the allocation chosen by the person you are matched with and your resulting payoff.]

Press “Next” to continue. Press “Previous” to return to the previous screen.

The screen following this final screen, participants could enter comments concerning the experiment. The end of the experiment was indicated and participants were thanked for their cooperation.

Panel members, who were randomly selected to participate in the experiment, had time from Friday (1st week) to the following Tuesday (2nd week) to lock into the CentERpanel and to participate in the experiment. Wednesday (2nd week), the day following the closing of the experiment, proposers/dictators and responders/receivers who had participated in the experiment were matched randomly and their payoffs were computed according to their decisions. When the number of participants in one role exceeded the number in the other role, some participants in the other role were matched twice. However, everybody received only one payment, the one resulting from the first matching. From Friday (2nd week) to the following Tuesday (3rd week), those panel members who had participated in the experiment could lock into the CentERpanel to receive the summary of the experimental decisions they were involved in and their corresponding payoffs. The summary was displayed on the following screen:

11. Feedback screen: places denoted here by ***..bold-italics..*** were filled with the corresponding decisions of the participant and the person he or she was matched with.

Last week you participated in an experiment. You were matched to another panel member. In this experiment an amount of CentERpoints had to be allocated between you and the person you were matched with. There were eight possible allocations.

(The same table appeared here as on the fourth screen.)

You were randomly selected to

[Proposer/Dictator: [UG: propose an allocation to the other person you were matched with. The other person could decide whether or not to accept the proposed allocation.]

[DG: choose an allocation. The other person had no decision to make.]

Last week you chose the following allocation:

The other person would receive ***..amount offered to the other person..***

CentERpoints and you would keep ***..amount kept for him/herself..***

CentERpoints.

The person you were matched with has ***..accepted / rejected..*** this proposed allocation.]

[*Responder/Receiver*: to receive the proposal for the allocation of the CentERpoints from the person you are matched with.

[*UG*: As we did not know at the point in time when you made your decision which allocation was selected by the person you are matched with, you decided whether or not to accept an allocation for all allocations the person you are matched with could propose to you:

	This offer I
The person who proposes an allocation receives 1000, I receive 0.	<i>..accept/reject..</i>
...	...
The person who proposes an allocation receives 0, I receive 1000.	<i>..accept/reject..</i>

]

The person you are matched with has chosen the following allocation: you receive *..amount offered..* CentERpoints and the person keeps *..amount kept by proposer..* CentERpoints.

[*UG*: Last week you decided to *..accept / reject..* this proposed allocation.]

]

This means that you receive *..own payoff..* CentERpoints and the person you are matched with receives *..other person's payoff..* CentERpoints. The CentERpoints you received in this experiment will be added to your usual telephone reimbursements.

Thank you for your participation!

Press "Next" to continue.

Screenshots of the Ultimatum and Dictator Experiments
with the CentERpanel, Tilburg University
March 12 – March 16, 2004

Charles Bellemare,^{*} Sabine Kröger,[#] Arthur van Soest[&]

^{*} Université Laval (Tilburg University at the time of the experiment)

[#] Université Laval (University of Arizona at the time of the experiment)

[&] Tilburg University and RAND

Dit experiment is een project van onderzoekers van de Universiteit van Tilburg en de Universiteit van Arizona (VS).

In dit experiment gaat het om **echt geld** in de vorm van CentERpunten. U kunt **extra** CentERpunten ontvangen (naast de normale telefoonkostenvergoeding) door deel te nemen.

Voordat u de vragen beantwoordt, is het belangrijk dat u de vragen goed leest en begrijpt.

Kies "Verder" om verder te gaan.

Verder

Ultimatum Game, Screen 2

Tijdens dit experiment wordt u gekoppeld aan een ander lid van het panel. U weet niet wie dit andere panellid is, **u blijft allebei anoniem**.

Er wordt een aantal **CentERPunten** verdeeld over u en het panellid aan wie u gekoppelt bent. Er zijn acht mogelijke verdelingen. Eén van u beiden kiest één van de acht verdelingen en stelt deze verdeling voor aan de ander. De ander zegt dan of hij of zij deze verdeling accepteert of niet.

Als de voorgestelde verdeling **geaccepteerd** wordt, ontvangt u allebei het aantal CentERPunten in het voorstel.

Als de voorgestelde verdeling wordt **verworpen**, ontvangt u allebei niets.

Hoeveel CentERPunten u ontvangt hangt dus af van uw beslissing en van de beslissing van het panellid aan wie u gekoppeld bent. Wie het voorstel doet en wie besluit of het geaccepteerd of verworpen wordt, wordt door loting bepaald.

Volgende week krijgt u een samenvatting van de genomen beslissingen in dit experiment en krijgt u ook te horen hoeveel CentERPunten u zelf hiermee verdiend hebt.

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Verder

Vorige

Dictator Game, Screen 2

Tijdens dit experiment wordt u gekoppeld aan een ander lid van het panel. U weet niet wie dit andere panellid is, **u blijft allebei anoniem**. In dit experiment wordt een aantal **CentERPunten** verdeeld. Er zijn acht mogelijke verdelingen.

Eén van u beiden kiest één van de acht verdelingen.
De ander heeft geen actieve rol.

U ontvangt het aantal CentERPunten volgens het voorstel van degene die de verdeling kiest.

Hoeveel CentERPunten u ontvangt hangt dus af van de beslissing van degene die de verdeling kiest. Wie dat is, wordt door loting bepaald.

Volgende week krijgt u een samenvatting van de genomen beslissingen in dit experiment en krijgt u ook te horen hoeveel CentERPunten u zelf hiermee zult ontvangen.

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Verder

Vorige

U krijgt nu de gelegenheid om aan te geven of u al dan niet mee wilt doen aan dit experiment. Als u stopt, is het experiment afgelopen. U ontvangt dan alleen de normale telefoonkostenvergoeding.

Wilt u doorgaan?

☐ ja

☐ nee

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Verder

Vorige

Screens in case of termination (“nee” on screen 3)

U hebt aangegeven dat u niet mee wilt doen aan dit experiment. Bedankt voor uw aandacht. Wilt u uw keuze toelichten?	
<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nee	
Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.	
<input type="button" value="Verder"/>	<input type="button" value="Vorige"/>

If answer was “ja”:

U kunt uw toelichting hieronder invullen.	
<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>	
Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.	
<input type="button" value="Verder"/>	<input type="button" value="Vorige"/>

and then screens from page number: 15 follwed.

When participant chose to continue (“ja” on screen 3) the following screens appear for all persons tailored to their role.

Proposer in U-Game / Dictator in D-Game (4th Screen):

U bent anoniem gekoppeld aan een ander panellid. De CentERpunten kunnen als volgt verdeeld worden:

ik ontvang	de ander ontvangt	totaal aantal punten
0	1000	1000
150	850	1000
300	700	1000
450	550	1000
550	450	1000
700	300	1000
850	150	1000
1000	0	1000

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Responder in U-Game / Receiver in D-Game (4th Screen):

U bent anoniem gekoppeld aan een ander panellid. De CentERpunten kunnen als volgt verdeeld worden:

de ander ontvangt	ik ontvang	totaal aantal punten
1000	0	1000
850	150	1000
700	300	1000
550	450	1000
450	550	1000
300	700	1000
150	850	1000
0	1000	1000

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Proposer in Ultimatum Game (5th Screen):

<p>U bent door loting geselecteerd als degene die het voorstel mag doen voor de verdeling van de CentERPunten tussen u en het andere panellid.</p> <p>Het panellid aan wie u gekoppeld bent kan uw voorstel accepteren of verwerpen.</p> <p>Als deze persoon het accepteert, ontvangt u beiden het aantal CentERPunten dat u voorstelt.</p> <p>Als deze persoon uw voorstel verwerpt, ontvangt u allebei niets.</p> <p>Welke verdeling stelt u voor?</p>	
<p><input type="radio"/> Ik ontvang 0, de ander ontvangt dan 1000 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 150, de ander ontvangt dan 850 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 300, de ander ontvangt dan 700 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 450, de ander ontvangt dan 550 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 550, de ander ontvangt dan 450 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 700, de ander ontvangt dan 300 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 850, de ander ontvangt dan 150 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 1000, de ander ontvangt dan 0 (totaal=1000 punten).</p>	
<p>Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.</p>	
<input type="button" value="Verder"/>	<input type="button" value="Vorige"/>

Dictator in Dictator Game (5th Screen):

<p>U bent door loting geselecteerd als degene die mag bepalen hoe de CentERPunten worden verdeeld tussen u en het andere panellid.</p> <p>Welke verdeling stelt u voor?</p>	
<p><input type="radio"/> Ik ontvang 0, de ander ontvangt dan 1000 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 150, de ander ontvangt dan 850 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 300, de ander ontvangt dan 700 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 450, de ander ontvangt dan 550 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 550, de ander ontvangt dan 450 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 700, de ander ontvangt dan 300 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 850, de ander ontvangt dan 150 (totaal=1000 punten).</p> <p><input type="radio"/> Ik ontvang 1000, de ander ontvangt dan 0 (totaal=1000 punten).</p>	
<p>Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.</p>	
<input type="button" value="Verder"/>	<input type="button" value="Vorige"/>

Ten slotte willen we enkele vragen stellen over welke beslissingen naar uw mening mensen in het algemeen nemen in dit experiment.

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Verder

Vorige

Proposer in Ultimatum Game (7th Screen):

<p>Voor elk van de acht mogelijke voorstellen, hoeveel mensen op de 100 zouden dit voorstel volgens u verwerpen?</p> <p>U moet dus per voorstel een getal invullen tussen 0 en 100.</p>	
	Aantal panelleden (van de 100) dat verdeling verwierpt
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 0, de ander ontvangt dan 1000 (totaal=1000).	<input type="text"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 150, de ander ontvangt dan 850 (totaal=1000).	<input type="text"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 300, de ander ontvangt dan 700 (totaal=1000).	<input type="text"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 450, de ander ontvangt dan 550 (totaal=1000).	<input type="text"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 550, de ander ontvangt dan 450 (totaal=1000).	<input type="text"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 700, de ander ontvangt dan 300 (totaal=1000).	<input type="text"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 850, de ander ontvangt dan 150 (totaal=1000).	<input type="text"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 1000, de ander ontvangt dan 0 (totaal=1000).	<input type="text"/>
<p>Kies "Verder" om verder te gaan.</p>	
<input type="button" value="Verder"/>	

Responder in Ultimatum Game (5th Screen)

U bent door loting aangewezen een voorstel te **krijgen** van het panellid aan wie u gekoppeld bent voor de verdeling van de CentERPunten tussen u en het andere panellid.
 Als u het voorstel accepteert, ontvangen u en het panellid dat het voorstel gedaan heeft allebei het aantal CentERPunten volgens het voorstel.
 Als u het voorstel verwerpt, ontvangt u allebei niets.

Omdat we nu nog niet weten welk voorstel het andere panellid doet, geven we u alle mogelijke verdelingen die de ander kan voorstellen.

Wilt u per voorstel aangeven of u dit zou accepteren of verwerpen?

Als we eenmaal weten wat het panellid aan wie u gekoppeld bent aan u voorstelt, bepaalt dat voorstel en uw reactie erop wat u beiden ontvangt. De uitslag krijgt u volgende week.

	Als ik dit voorstel krijg zal ik het...	
	accepteren	verwerpen
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 1000 , ik ontvang dan 0 (totaal=1000).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 850 , ik ontvang dan 150 (totaal=1000).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 700 , ik ontvang dan 300 (totaal=1000).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 550 , ik ontvang dan 450 (totaal=1000).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 450 , ik ontvang dan 550 (totaal=1000).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 300 , ik ontvang dan 700 (totaal=1000).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 150 , ik ontvang dan 850 (totaal=1000).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Het panellid dat het voorstel doet ontvangt 0 , ik ontvang dan 1000 (totaal=1000).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Receiver in Dictator Game (5th Screen):

U bent door loting aangewezen als ontvanger van CentERPunten volgens de verdeling gekozen door het panellid aan wie u gekoppeld bent. Dit betekent dat u zelf geen keuze kunt maken.

Omdat we nu nog niet weten welke verdeling het andere panellid kiest, informeren we u volgende week over zijn of haar gemaakte keuze.

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Final Screens: Proposer in Ultimatum Game:

Dank u wel voor uw deelname. Volgende week krijgt u te horen of uw voorstel geaccepteerd is door het panellid aan wie u gekoppeld bent, en of u dus het voorgestelde aantal CentERpunten inderdaad ontvangt.	
Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.	
<input type="button" value="Verder"/>	<input type="button" value="Vorige"/>

Dictator in Dictator Game:

Dank u wel voor uw deelname. Volgende week krijgt u bericht hoe het experiment voor u is verlopen.	
Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.	
<input type="button" value="Verder"/>	<input type="button" value="Vorige"/>

Responder in Ultimatum Game

Dank u wel voor uw deelname. Volgende week krijgt u te horen welk voorstel u gedaan is, en hoeveel CentERpunten u met dit experiment ontvangt.	
Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.	
<input type="button" value="Verder"/>	<input type="button" value="Vorige"/>

Receiver in Dictator Game:

Dank u wel voor uw deelname. Volgende week krijgt u te horen welke verdeling gekozen is door het aan u gekoppelde panellid en hoeveel CentERpunten u hiermee ontvangt.	
Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.	
<input type="button" value="Verder"/>	<input type="button" value="Vorige"/>

Dat was de laatste vraag. Hebt u nog opmerkingen over dit experiment?

☐ ja

☐ nee

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Verder

Vorige

U kunt uw opmerking hieronder invullen.

--

Kies "Verder" om verder te gaan of "Vorige" om terug te gaan.

Verder

Vorige

Dit is het einde van het experiment. Bedankt voor uw medewerking

Kies "Verder" om verder te gaan.

Verder